

ISONA'S JENGA SPLASH

Regolamento della gara/gioco

Partecipazione in squadre da minimo 3 a massimo 5 componenti.

Non ci sono limiti di età, ma una squadra Deve essere formata da almeno 2 bambini sotto i 16 anni.

La partecipazione è gratuita.



Staffetta con tratta da ca. 150 metri (andata/ritorno) tra la Chiesa/Casa patriziale e il ristorante Vedeggio.

Il concorrente al suo turno parte dalla zona partenza con un legnetto e corre fino alla zona di costruzione del Jenga, deposita il legnetto, ritorna e tocca la mano al concorrente successivo. Lo scopo è quello di costruire, entro la fine della gara, la piramide più alta.

Tutti i componenti devono, a rotazione, fare la loro gara.

La durata della gara saranno comunicate prima dell'inizio della gara-gioco a dipendenza delle squadre iscritte.

In ogni caso la gara potrà anche terminare prima del termine del tempo assegnato se saranno terminati i legnetti a disposizione.

La giuria non valuterà com'è stata costruita la piramide pertanto ognuno è libero di posare i legnetti come meglio crede per raggiungere l'altezza maggiore rispetto agli altri concorrenti.

Tuttavia se la piramide cade durante la gara il concorrente successivo dovrà ricomporla con i pezzi caduti.

Mentre se la piramide cade tra la fine della gara e il controllo dei giudici la stessa non sarà presa in considerazione.

Vince la squadra che avrà la piramide più alta al termine della gara.